

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR TABEL.....	4
DAFTAR GAMBAR	5
BAB I.....	6
PENDAHULUAN	6
1.1 Latar Belakang	6
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	8
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	8
1.5 Lingkup Tugas Akhir	8
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	8
BAB II.....	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Sistem Informasi.....	10
2.2 <i>Monitoring</i> Proyek	10
2.3 <i>Agile Software Development</i>	10
2.3.1 <i>Dynamic System Development (DSD)</i>	11
2.3.2 <i>Adaptive Software Development (ASD)</i>	12
2.3.3 <i>Feature Driven Development (FDD)</i>	13
2.3.4 <i>Extreme Programming (XP)</i>	14
2.3.5 Scrum	15
2.4 Figma.....	17
2.5 <i>Web</i>	18
2.4.1 <i>Web Browser</i>	18
2.6 HTML.....	18
2.7 CSS.....	19
2.8 Bootstrap	19
2.9 PHP.....	19
2.10 MySQL	20

2.11	Laravel	20
2.12	<i>Visual Studio Code</i>	20
2.13	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	21
2.11.1	<i>Use Case Diagram</i>	21
2.11.2	<i>Activity Diagram</i>	22
2.11.3	<i>Sequence Diagram</i>	23
2.11.4	<i>Class Diagram</i>	24
BAB III		26
METODOLOGI PENELITIAN.....		26
3.1	Rencana Penelitian	26
3.2	Objek Penelitian	26
3.3	Kerangka Penelitian dengan Metode Scrum	27
3.4	Teknik Pengumpulan Data	27
3.4.1	Studi Literatur	27
3.4.2	Wawancara.....	28
3.4.3	Observasi.....	28
3.5	Metode Pengembangan Perangkat Lunak Scrum.....	28
BAB IV		30
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		30
4.1	Data Hasil Penelitian	30
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	31
4.2.1	<i>Product Backlog</i>	32
4.2.2	<i>Sprint Planning</i>	33
4.2.3	<i>Sprint</i>	39
4.2.4	<i>Increment</i>	50
4.3	Hasil.....	50
4.4	Perbandingan dengan Penelitian Lain	52
BAB V.....		55
KESIMPULAN DAN SARAN.....		55
5.1	Kesimpulan.....	55
5.2	Saran	55
DAFTAR PUSTAKA		56
LAMPIRAN I		60
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		60

LAMPIRAN II	61
SURAT PERMOHONAN PENELITIAN	61
LAMPIRAN III.....	62
SURAT BALASAN PENELITIAN	62
LAMPIRAN IV.....	63
SURAT KETERANGAN SELESAI PENELITIAN.....	63
LAMPIRAN V	64
LEMBAR WAWANCARA.....	64

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol Simbol Use Case Diagram	21
Tabel 2. Simbol Simbol Activity Diagram	22
Tabel 3. Simbol Simbol Sequence Diagram	23
Tabel 4. Simbol Simbol Sequence Diagram	24
Tabel 5. List Proyek Berjalan	31
Tabel 6. Product Backlog.....	32
Tabel 7. Sprint Backlog dari Sprint 1.....	34
Tabel 8. Sprint Backlog dari Sprint 2.....	35
Tabel 9. Sprint backlog dari Sprint 3	38
Tabel 10. Sprint Backlog dari Sprint 4.....	39
Tabel 11. Dokumentasi Hasil Sprint Review.....	48
Tabel 12. Perbandingan Penelitian.....	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Web Browser Google Chrome.....	18
Gambar 2. 2 Logo MySQL	20
Gambar 3. 1. Proses Bisnis Berjalan.....	26
Gambar 3. 2. Kerangka Berpikir dengan Metode Scrum.....	27
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi PT Quatra Engineering Mandiri.....	30
Gambar 4. 2 Struktur Organisasi Proyek PT Quatra Engineering Mandiri	31
Gambar 4. 3 Use Case Diagram usulan	40
Gambar 4. 4 Activity Diagram Usulan untuk Login.....	41
Gambar 4. 5 Activity Diagram Usulan untuk Mengelola Data Proyek	41
Gambar 4. 6 Activity Diagram Usulan untuk Monitoring Proyek.....	42
Gambar 4. 7 Sequence Diagram Usulan untuk Login	42
Gambar 4. 8 Sequence Diagram Usulan untuk Kelola Proyek	43
Gambar 4. 9 Sequence Diagram Usulan untuk Proses Monitoring	43
Gambar 4. 10 Class Diagram Usulan	44
Gambar 4. 11 Halaman Dashboard Monitoring.....	44
Gambar 4. 12 Tambah dan Hapus Proyek	45
Gambar 4. 13 Hasil Revisi Halaman Dashboard	45
Gambar 4. 14 Halaman Pengelolaan proyek.....	46
Gambar 4. 15 Hasil fitur upload dan delete foto proyek.....	46
Gambar 4. 16 Hasil Halaman Login	47
Gambar 4. 17 Fitur Logout Menu Bar	47
Gambar 4. 18 Hasil Revisi Halaman login.....	48